



Jalasjärvi Airsoft ry

Pelisäännöt

Sisältö

| | |
|--|---|
| 1 Off-game..... | 2 |
| 2 Peliä ennen..... | 2 |
| 3 Pelin aloitus / keskeytys / lopetus..... | 2 |
| 3.1 Pillin vihellykset..... | 2 |
| 4 Pelin aikana..... | 3 |
| 5 Kranaatit ja heitteet..... | 3 |
| 6 Eliminoituminen pelistä..... | 3 |
| 7 Viritysrajat..... | 3 |
| 8 Yleisiä sääntöjä..... | 4 |
| 8.1 Hihanauhat..... | 4 |
| 9 Suojalasit..... | 4 |
| 10 Päihheet..... | 4 |
| 11 Vastuu..... | 4 |



1 Off-game

1. Offgamella ja sen välittömässä läheisyydessä ei saa ampua.
2. Jokaisen pelaajan on irroitettava lipas, ammuttava piippu tyhjäksi ja varmistettava aseensa alueelle saapuessaan.
3. Läheisyyteen on sovittava erillinen hopinsäätöpaikka, ampuminen turvalliseen suuntaan.

2 Peliä ennen

1. Sovitaan offgame toiminta.
2. Päätetään pelialueen rajat.
3. Jaetaan joukkueet.
4. Sovitaan pelityyli ja peliaika.
5. Päätetään mahdollisesta respauksesta.

3 Pelin aloitus / keskeytys / lopetus

1. Kun osapuoli on valmis aloittamaan, ilmoittaa se siitä vastapuolelle huutamalla "VALMIS!"
2. Peli aloitetaan ja lopetetaan käskyin, huuto ja/tai pilli. "ALKAA!, PELI OHI!"
3. Jos pelialueella on henkilö ilman silmäsuojaimia (siviili tai pelaaja), peli on välittömästi huudettava poikki. "PELI SEIS!"
4. Myös mahdollisten vaarallisten tilanteiden sattuessa on peli huudettava poikki kunnes tilanne on selvinnyt. "PELI SEIS!".
5. Huudettaessa peli poikki komennolla "PELI SEIS", on pelaajien pysähdyttävä paikoilleen odottamaan lisäohjeita (peli joko jatkuu tai huudetaan ohi). Peliä ei saa jatkaa ennen kuin asia on selvitetty ja on huudettu "PELI JATKUU!".
6. Jokaisen pelaajan on toistettava aloitus, lopetus ja seis-huudot jotta tieto kulkee varmasti kaikille.

3.1 *Pillin vihellykset*

- Peli alkaa / Peli ohi : yksi pitkä vihellys
- Peli seis : Kolme lyhyttä vihellystä
- Peli alkaa kohta, kaikki aloitusalueelle: Kaksi vihellystä



4 Pelin aikana

1. Pelialueella oltava aina silmäsuojaimet päällä! Suojaimet pois vasta offgamella! Silmäsuojauksen ottaminen pois pelin aikana pelialueella on ehdottomasti kielletty.
2. Fyysinen kontakti on kielletty! Kosketuseliminointia lukuunottamatta. Toisen pelaajan varusteisiin tai aseeseen ei saa koskea tai ottaa pois ilman lupaa.
3. Pelaajien on noudatettava herrasmiessääntöjä sekä suomalaista maalaisjärkeä pelin aikana. Joten välttä ampumasta vastustajaa kasvoihin jos on mahdollisuus ampua vartaloon, lisäksi sarjatululta on käytettävä kohtuudella.
4. Sokkona ampuminen kulman tai esteen taakse (eli sprayaaminen) on kielletty.

5 Kranaatit ja heitteet

1. Heitteen muoto on sylinterimäinen, maksimihalkaisia 80mm, maksimikorkeus 150mm ja maksimipaino 400g. Heitteessä ei saa olla teräviä kulmia.
2. Heite heitetään siten, ettei sillä vahingoiteta toisia pelaajia.
3. Heite eliminoi kaikki pelaajat siinä huoneessa tai tilassa johon se ensimmäiseksi osuu. Heitteitä ei käytetä ulkona.

6 Eliminoituminen pelistä

1. Osuma mihinkä tahansa varusteisiin tai vartaloon eliminoi pelaajan. Vastustajan voi eliminoida ampumalla airsoft-aseella, koskettamalla kädellä tai turvallisella kumi- tai bofferiaseella tai heittämällä heitteen samaan tilaan vastustajan kanssa.
2. Osuman saatuaan pelaajan huudettava "OSU!" tai jotakin mahtavaa kuten "ARGH!", jäätävä paikoilleen makaamaan kunnes tilanne on ohi, ja sen jälkeen siirryttävä offgamelle ase pään päällä tai kädet selkeästi ylhäällä.
3. "Puukko" eli hiljainen eliminoituminen. Kun pelaaja pääsee koskettamaan vastustajaansa kädellä, eliminoituu tämä ilman huutoa ja jää paikoilleen makaamaan kunnes tilanne on ohi.
4. Osuman tullessa aseeseen, ase eliminoituu. Mutta jos pelaajalla ei ole toista asetta mukanaan, siirtyy pelaaja offgamelle. Sääntöä voidaan muuttaa sopimalla se etukäteen.

7 Viritysrajat

1. Yleisesti sarjatuli 1,6J (Piipun suulta mitattuna 126 m/s 0,2g)
2. Itselataavakertatuli 2,25J (Piipun suulta mitattuna 150 m/s 0,2g)
3. Kertaviritteiset 3J (Piipun suulta mitattuna 170 m/s 0,2g)



8 Yleisiä sääntöjä

1. Pelialueilla ei roskata.
2. Oikeat tuliaseet ja lähitaisteluaseet ovat ehdottomasti kiellettyjä!

8.1 Hihanauhat

1. Jokaiselta pelaajalta löydyttävä ainakin yksi hihanauha osallistuakseen peliin.
2. Hihanauha on oltava kirkas väriltään, mielellään punainen tai neonkeltainen, vähintään 3,5cm leveä.
3. Hihanauha pidetään vasemmassa käsivarressa.

9 Suojalasit

1. Koko naaman suojaavat suojaimet kuten paintball maskit ovat suositeltavia.
2. Vain harrastukseen tarkoitetut, varmasti kestävät suojalasit hyväksytään. Suojalasien on kestävä osuma pelin tehokkaimmalla aseella lähietäisyydeltä ammuttuna.
3. Hyväksytyt silmäsuojaimet : Bolle, ESS, verkkomaskit/lasit, Wiley X suojalasit, Guarder suojalasit, paintballmaskit/lasit, taktiset suojalasit.

10 Päihteet

1. Päihteiden käyttö peleissä on kielletty.
2. Doping aineiden käyttö on ehdottomasti kielletty, paitsi tehopelaajilta ja hiihtäjiltä Suomen Hiihtoliiton ohjeiden mukaisesti :)

11 Vastuu

1. Pelaaja on vastuussa itsestään ja omista varusteistaan. Mutta jos joku harrastuksen kuulumattomalla tavalla ja tahallaan aiheuttaa vahinkoa toiselle tai hänen varusteille, on vahingot korvattava!