



Jalasjärvi Airsoft ry

Pelisäännöt

Sisältö

1 Off-game.....	2
2 Peliä ennen.....	2
3 Pelin aloitus / keskeytys / lopetus.....	2
3.1 Pillin vihellykset.....	2
4 Pelin aikana.....	3
5 Kranaatit ja heitteet.....	3
6 Eliminoituminen pelistä.....	3
7 Vuritysrajat.....	4
8 Yleisiä sääntöjä.....	4
8.1 Hihanauhat.....	4
9 Suojalasit.....	4
10 Päihteet.....	4
11 Vastuu.....	4

Hyväksytty Jalasjärvi Airsoft ry:n kokouksessa 28.09.2008

Päivitetty Jalasjärvi Airsoft Ry:n kokouksessa 25.11.2013

Päivitetty Jalasjärvi Airsoft Ry:n kokouksessa 8.11.2015

Päivitetty Jalasjärvi Airsoft Ry:n kokouksessa 29.10.2016



1 Off-game

1. Offgamella ja sen välittömässä läheisyydessä ei saa ampua.
2. Jokaisen pelaajan on irrotettava lipas, ammuttava piippu tyhjäksi ja varmistettava aseensa alueelle saapuessaan.
3. Läheisyyteen on sovittava erillinen hopinsäätöpaikka, ampuminen turvalliseen suuntaan silmät suojattuna.

2 Peliä ennen

1. Silmäsuojaimet päässä heti off-gamelta lähdettäessä.
2. Päätetään pelialueen rajat.
3. Jaetaan osapuolet ja näille hihanauhat.
4. Sovitaan pelityyli ja peliaika.
5. Päätetään mahdollisesta respauksesta.

3 Pelin aloitus / keskeytys / lopetus

1. Kun osapuoli on valmis aloittamaan, ilmoittaa se siitä vastapuolelle huutamalla tai radiolla "VALMIS!".
2. Peli aloitetaan ja lopetetaan käskyin, huuto ja/tai pilli. "PELI KÄY!, PELI OHI!".
3. Jos pelialueella on henkilö ilman silmäsuojaimia (siviili tai pelaaja), peli on välittömästi huudettava poikki huutamalla "PELI SEIS!".
4. Myös mahdollisten vaarallisten tilanteiden sattuessa on peli huudettava poikki kunnes tilanne on selvinnyt. "PELI SEIS!".
5. Huudettaessa peli poikki komennolla "PELI SEIS", on pelaajien pysähdyttävä paikoilleen odottamaan lisäohjeita (peli joko jatkuu tai huudetaan ohi). Peliä ei saa jatkaa ennen kuin asia on selvitetty ja on huudettu "PELI JATKUU!".
6. Jokaisen pelaajan on toistettava aloitus, lopetus ja seis-huudot jotta tieto kulkee varmasti kaikille.

3.1 Pillin vihellykset

- Peli alkaa / Peli ohi : yksi pitkä vihellys
- Peli seis : Kolme lyhyttä vihellystä
- Peli alkaa pian, kaikki aloitusalueelle välittömästi: Kaksi vihellystä



4 Pelin aikana

1. Pelialueella oltava aina silmäsuojaimet päällä! Suojaimet pois vasta offgamella! Silmäsuojauksen ottaminen pois pelin aikana pelialueella on ehdottomasti kielletty.
2. Fyysinen kontakti on kielletty! Kosketuseliminointia lukuunottamatta. Toisen pelaajan varusteisiin tai aseeseen ei saa koskea tai ottaa pois ilman lupaa.
3. Pelaajien on noudatettava herrasmiessääntöjä sekä suomalaista maalaisjärkeä pelin aikana. Joten välttä ampumasta vastustajaa kasvoihin jos on mahdollisuus ampua vartaloon, lisäksi sarjatululta on käytettävä kohtuudella. Sisätiloissa ampuminen ainoastaan kertatulella. Ulkoa sisälle ja sisältä ulos saa ampua sarjatululta noin 10 metrin varoetäisyydellä. Varoetäisyys yli 1,6 joulea ampuvilla aseilla 15 metriä, eli tätä tehokkaammilla aseilla ei ammuta sisätiloissa
4. Sokkona ampuminen kulman tai esteen taakse (eli sprayaaminen) on kielletty.

5 Kranaatit ja heitteet

1. Heitteen muoto on sylinterimäinen, maksimihalkaisia 80mm, maksimikorkeus 150mm ja maksimipaino 400g. Heitteessä ei saa olla teräviä kulmia.
2. Heite heitetään siten, ettei sillä vahingoiteta toisia pelaajia.
3. Heite eliminoi kaikki pelaajat siinä huoneessa tai tilassa johon se ensimmäiseksi osuu. Heitteitä ei käytetä ulkona.
4. Erillisistä kuulia käyttävistä kranaateista ja miinoista on kysyttävä käyttö lupa pelinjohtajalta, joka päättää niiden käytöstä ja ilmoittaa muille pelaajille.

6 Eliminoituminen pelistä

1. Osuma mihinkä tahansa varusteisiin tai vartaloon eliminoi pelaajan. Vastustajan voi eliminoida ampumalla airsoft-aseella, koskettamalla kädellä tai turvallisella kumi- tai bofferiaseella tai heittämällä heitteen samaan tilaan vastustajan kanssa.
2. Osuman saatuaan pelaajan huudettava "OSU!" tai jotakin mahtavaa kuten "ARGH!", jäätävä paikoilleen makaamaan kunnes tilanne on ohi, ja sen jälkeen siirryttävä offgamelle ase pään päällä, kädet selkeästi ylhäällä ja kirkkaan oranssi raatoliina selkeästi näkyvillä.
3. "Puukko" eli hiljainen eliminoituminen. Kun pelaaja pääsee koskettamaan vastustajaansa kädellä, eliminoituu tämä ilman huutoa ja jää paikoilleen makaamaan kunnes tilanne on ohi.
4. Osuman tullessa aseeseen, ase eliminoituu. Mutta jos pelaajalla ei ole toista asetta mukanaan, siirtyy pelaaja offgamelle. Sääntöä voidaan muuttaa sopimalla se etukäteen.



7 Viritysrajat

1. Yleisesti sarjatuli 1,6J (Piipun suulta mitattuna 126 m/s 0,2g)
2. Itselataavakertatuli 2,25J (Piipun suulta mitattuna 150 m/s 0,2g)
3. Kertaviritteiset 3J (Piipun suulta mitattuna 170 m/s 0,2g)
4. Pistoolit ja revolverit 1,6J (Piipun suulta mitattuna 126 m/s 0,2g)
5. Paineilma-aseita (HPA) koskevat yllämainitut viritysrajat. Hallitus pystyy määräämään vuoden pelikiellon törkeästä tehonsäädön väärinkäytöstä.

8 Yleisiä sääntöjä

1. Pelinjohtajalla on ylin määräysvalta pelipäivän aikana.
2. Pelialueilla ei roskata.
3. Oikeat tuliaseet ovat ehdottomasti kiellettyjä!
4. Teräaseet ovat kiellettyjä mikäli ne eivät kuuluvat varustekokonaisuuteen tai niille on käyttöä työkaluna.

8.1 Hihanauhat

1. Jokaiselta pelaajalta löydyttävä ainakin yksi hihanauha osallistuakseen peliin.
2. Hihanauha on oltava kirkas väriltään, mielellään punainen tai neonkeltainen, vähintään 3,5cm leveä.
3. Hihanauha pidetään vasemmassa käsivarressa.

9 Suojalasit

1. Koko naaman suojaavat suojaimet kuten paintball maskit ovat suositeltavia.
2. Vain harrastukseen tarkoitetut, varmasti kestävät suojalasit hyväksytään. Suojalasien on kestävä osuma pelin tehokkaimmalla aseella lähietäisyydeltä ammuttuna. Pelinjohtaja voi pelaajan luvalla testata epäilyttävät suojalasit ja todeta pelaamiseen sopiviksi.
3. Hyväksytyt silmäsuojaimet esim.: Bolle, ESS, verkkomaskit/lasit, Wiley X suojalasit, Guarder suojalasit, paintballmaskit/lasit ja taktiset suojalasit.

10 Päihteet

1. Päihteiden käyttö peleissä on kielletty.
2. Doping aineiden käyttö on ehdottomasti kielletty, paitsi tehopelaajilta ja hiihtäjiltä Suomen Hiihtoliiton ohjeiden mukaisesti :)

11 Vastuu

1. Pelaaja on vastuussa itsestään ja omista varusteistaan. Mutta jos joku harrastuksen kuulumattomalla tavalla ja tahallaan aiheuttaa vahinkoa toiselle tai hänen varusteille, on vahingot korvattava!
2. Yhdistys suosittelee harrastajakuntaansa vastuuseen ympäristöstään käyttämällä biokuulia muovikuulien sijasta!